Nội dung:

Bài tập 1: Tạo một bản đồ với 3 lớp:

- Lớp Polygon: Gồm các trường: ID (int), Ten (string), DienTich (float), Polygon

- Lớp Point: Gồm các trường: ID (int), Ten (string), Point

- Lớp Line: Gồm các trường: ID (int), Ten (String), Line

Bài tập 2: Viết ứng dụng web để lưu trữ dữ liệu vào CSDL và hiển thị từ các dữ liệu ở bài tập 1.